IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD

THEIFAB.COM
SINCE 1886

Правила игры

2017/18

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD

The International Football Association Board
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887
www.theifab.com

Эта брошюра не может быть воспроизведена или переведена полностью и частично любым способом без разрешения ИФАБ.

Вступает в силу с 1 июня 2017 г.

Правила игры

2017/18

Содержание

8 Введение
11 Философия и дух Правил
12 Управление изменениями в Правилах
14 Предпосылки к изменениям в Правилах 2017/18
16 Будущее

18 Примечания к Правилам игры

20 Правила игры 2017/18
22 Модификации в Правилах
32 01 Поле для игры
42 02 Мяч
46 03 Игроки
54 04 Экипировка игроков
60 05 Судья
68 06 Другие официальные лица матча
76 07 Продолжительность матча
80 08 Начало и возобновление игры
84 09 Мяч в игре и не в игре
86 10 Определение результата матча
92 11 Вне игры
96 12 Нарушения Правил и недисциплинированное поведение
106 13 Штрафной и свободный удары
110 14 11-метровый удар
116 15 Вбрасывание мяча
120 16 Удар от ворот
124 17 Угловой удар

IFAB®

128 Изменения в Правилах 2017/18
129 Краткое изложение изменений в Правилах
134 Подробности всех изменений в Правилах

160 Словарь
161 Футбольные организации
162 Футбольные термины
171 Судейские термины

172 Практические рекомендации для официальных лиц матча

173 Введение
174 Расположение, движение и командная работа
188 Язык тела, взаимодействие и свисток
194 Другие советы
- Преимущество
- Добавление потерянного времени
- Задержка соперника
- Вне игры
- Оказание медицинской помощи/Оценка при нарушениях, наказуемых предупреждением/удалением

IFAB®

Введение

IFAB®

Философия и дух Правил

Футбол - величайший вид спорта на земле. В него играют в каждой стране на самых разных уровнях. Правила игры одинаковы для футбола во всем мире: от финала Чемпионата мира ФИФА до игр среди детей в отдаленной деревне.

То, что единые Правила применяются во всех матчах в каждой конфедерации, стране, городе и деревне во всем мире - большое преимущество, которое необходимо оберегать. Также это возможность, которую нужно использоваться повсюду на благо футбола.

Правила должны сохранять честность игры, поскольку важной основой красивой игры является ее справедливость - это жизненно важная черта "духа" футбола. Лучшие матчи те, где арбитры незаметны, поскольку игроки действуют с уважением друг к другу, официальным лицам матча и Правилам игры.

Целостность Правил, а также арбитров, которые их применяют, необходимо уважать и защищать. Все уполномоченные лица, особенно тренеры и капитаны команд, несут четкую ответственность перед игрой посредством уважения официальных лиц матча и их решений.

Управление изменениями в Правилах

Первые универсальные футбольные Правила были составлены в 1863 и в 1886 годах. Международный совет футбольных ассоциаций (ИФАБ) был основан четырьмя британскими футбольными ассоциациями (английская, шотландская, уэльская и ирландская футбольные ассоциации) в качестве международной организации с единственной обязанностью - развитием и сохранением Правил игры. ФИФА присоединилась к ИФАБ в 1913 году.

Для изменения в Правилах ИФАБ должен быть уверен, что это принесет пользу игре. Иногда это означает, что предложенное изменение будет тестироваться, например, как текущие эксперименты с видеопомощниками судьи (ВАР) и 4-ая замена в дополнительное время. Для каждого предложенного изменения, как это можно заметить в значительном пересмотре Правил игры 2016/17, внимание должно уделяться справедливости, целостности, уважению, безопасности, получению удовольствия участниками, а также, как технологии могут принести пользу игре. Правила должны также поощрять и вдохновлять участников, независимо от их происхождения и возможностей.

Несмотря на то, что неприятности случаются, Правила должны сделать игру максимально безопасной. Для этого требуется, чтобы игроки уважали своих соперников, судей, создавали безопасные условия, решительно пресекая действия тех, кто играет слишком агрессивно и рискованно. Правила заключают в себе неприемлемость опасной игре в своих дисциплинарных терминах, например: "безрассудное поведение" наказывается предупреждением, а "подвергающий опасности здоровье соперника" или "использующий чрезмерную силу" игрок удаляется с поля.

Футбол должен быть привлекательным и приятным для игроков, судей, тренеров, также как и для простых болельщиков, фанатов и т.д. Правила должны помочь сделать игру увлекательной таким образом, чтобы люди, независимо от их возраста, расы, религии, культуры, этнической принадлежности, пола, ориентации, возможностей и т.д. хотели участвовать в футбольном процессе и наслаждаться связью с ним.

Футбольные Правила относительно просты по сравнению с другими командными видами спорта, но поскольку многие ситуации субъективны, а судьи - это люди (и таким образом делают ошибки), то некоторые решения будут неизбежно вызывать разговоры и обсуждения. Для некоторых людей эти споры есть часть удовольствия и привлекательности игры, но - правильное решение или нет - "дух" игры требует, чтобы судейские решения всегда уважались.

Правила игры не могут описать все возможные ситуации, поэтому в тех случаях, где нет прямого утверждения в Правилах, ИФАБ ожидает, что судья будет принимать решение в соответствии с "духом" игры. Часто это кроется в ответе на вопрос: "Что хотел бы/ожидал бы Футбол"?

ИФАБ продолжит сотрудничать с глобальной футбольной семьей для того, чтобы изменения в Правилах шли на пользу футболу на всех уровнях и в каждом уголке земного шара. И таким образом целостность игры, Правила и арбитры будут правильно оценены, защищены и уважаемы.

Предпосылки к изменениям в Правилах 2017/18

Пересмотр Правил игры 2016/17 был, вероятно, самым далеко идущим и всесторонним в истории ИФАБ. Цель состояла в том, чтобы сделать Правила более четкими, более доступными, чтобы они безусловно отражали потребности современной игры.

В любом крупномасштабном пересмотре существует вторая "стадия развития", и многие изменения в Правилах 2017/18 - это разъяснения, которые делают текст более ясным и/или более простым к переводу. Большинство правок - это результат запросов от частных лиц, групп людей, национальных ФА со всего мира.

В дополнение к разъяснениям существуют некоторые изменения, которые являются расширением принципов, установленных в пересмотре Правил 2016/17, например:

- философия снижения дисциплинарных санкций от удаления к предупреждению за лишение явной возможности забить гол в штрафной площади, когда нарушивший Правила игрок пытался сыграть в мяч, теперь применяется для срыва перспективной атаки в штрафной площади, за что отныне не выносится предупреждение, если нарушивший Правила игрок пытался сыграть в мяч
- наказание штрафным ударом игрока, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру, как это уже имеет место для запасного игрока или официального лица команды.

131-ое Ежегодное генеральное заседание (АГМ) ИФАБ, прошедшее в Лондоне 3 марта 2017 года, также одобрило некоторые существенные изменения, чтобы способствовать развитию и продвижению футбола:

- расширение возможностей национальным ФА (конфедерациям и ФИФА) модифицировать некоторые организационные аспекты Правил (например, увеличение максимального числа замен до пяти, исключая футбол высшего уровня) с целью продвижения и развития футбола, за который они отвечают, так как ИФАБ уверена, что национальные ФА лучше знают, что именно принесет пользу футболу в их стране
- введение временных удалений (скамейки штрафников) как возможную альтернативу наказанию в виде предупреждения в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями, массовом футболе (футбол низшего уровня)
- расширение использования обратных замен в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями (как это уже разрешено в массовом футболе)

Более детально эти важные изменения можно изучить в разделе "Модификации в Правилах".

Будущее

ИФАБ одобрил стратегию на 2017-2022 годы, чтобы исследовать и предугадать изменения, которые принесут пользу игре. Для этого будет уделено внимание трем важным областям:

- **Справедливость и целостность**
  - укрепит ли предложенное изменение справедливость и целостность игры на поле?
- **Универсальность и увлеченность**
  - принесет ли предложенное изменение пользу футболу на всех уровнях во всем мире?
  - мотивирует ли предложенное изменение больше людей, независимо от их происхождения и возможностей, принять участие в игре и наслаждаться футболом?
- **Развитие технологий**
  - будет ли предложенное изменение оказывать положительное влияние на игру?

В ближайшие месяцы ИФАБ, в сотрудничестве с его экспертными группами, будет широко консультироваться по ряду важных связанных с Правилами игры тем, включая:

- Поведение игроков, уделив особое внимание на:
  - роль капитана команды
  - меры по борьбе с затягиванием времени игры
  - эффективное игровое время
- Потенциально более справедливую систему пробития ударов с 11-метровой отметки
- Возможное использование красных карточек для представителей команды в технической зоне
- Игру рукой в мяч

ИФАБ продолжит эксперимент с видеопомощниками судьи (ВАР) приблизительно на 20 соревнованиях, включая соревнования ФИФА, учитывая протоколы "живых" экспериментов, установленных в 2016 году. Кроме этого, в некоторых соревнованиях продолжится эксперимент с 4-ой заменой в команде в дополнительное время, а также будет протестировано несколько идей по борьбе с затягиванием времени игры (включая эффективное игровое время) и потенциально более справедливой системе пробития ударов с 11-метровой отметки. Решения будут приняты на 132-ом Ежегодном генеральном заседании (АГМ) ИФАБ в 2018 году.

Сосредоточившись на справедливости, универсальности, увлеченности и технологиях, ИФАБ продолжит разработку Правил для продвижения лучшей игры на каждом футбольном поле во всех уголках мира.

ИФАБ с удовольствием сотрудничал с людьми во всем мире и всегда рад и заинтересован получать предложения или вопросы, связанные с Правилами игры. Действительно, многие изменения в Правилах 2017/18 - это результат запросов от людей из разных частей мира. Пожалуйста, присылайте ваши предложения и вопросы: **lawenquiries@theifab.com**

IFAB®

Примечания к Правилам игры

Официальные языки

ИФАБ издает Правила игры на английском, французском, немецком и испанском языках. Если существуют любые расхождения в тексте, английский вариант является приоритетным.

Другие языки

Национальные ассоциации, которые переводят Правила игры, могут получить шаблон выпуска Правил 2017/18, связавшись с ИФАБ: **info@theifab.com**.

Национальным ассоциациям, выпускающим переведенную версию Правил игры в данном формате, предлагается отправить копию в ИФАБ для размещения на официальном сайте для всеобщего использования.

Применение Правил

Одни и те же Правила применяются в каждом матче в каждой конфедерации, стране, городе и деревне; Правила не могут изменяться, кроме модификаций, разрешенных ИФАБ (см. "Модификации в Правилах").

Те, кто обучает судей и других участников, должны обращать особое внимание на то, что:

- судьи должны применять Правила в соответствии "духу" игры, чтобы помочь созданию честных и безопасных матчей
- каждый должен уважать официальных лиц матча и их решения, выражать понимание и уважение тому, что судьи - это люди, и они могут совершать ошибки

Игроки несут главную ответственность за имидж игры, и капитан команды должен играть важную роль, помогая обеспечивать уважение Правил и судейских решений.

Обозначения

Главные изменения в Правилах подчеркнуты и выделены цветом на полях.

ЖК = желтая карточка (предупреждение); КК = красная карточка (удаление).

IFAB®

Правила игры

2017/18

IFAB®

Модификации
в Правилах

Универсальность Правил означает, что игра по своей сущности одинакова в каждом уголке мира на любом уровне. Также успешно, как создание честных и безопасных условий в каждом сыгранном матче, Правила должны продвигать увлечение игрой и получение удовольствия.

Исторически сложилось, что ИФАБ позволил национальным футбольным ассоциациям (ФА) некоторую гибкость для модификации организационной части Правил для определенных категорий игроков. Однако ИФАБ всецело уверен, что национальным ФА теперь необходимо предоставить больше вариантов для модификации аспектов, которыми организован футбол, если это принесет пользу футболу в их собственной стране.

То, как в футбол играют и судят, должно быть одинаковым на каждом футбольном поле в мире: от финала Чемпионата мира ФИФА до самой маленькой деревни. Однако, потребности внутреннего футбола страны должны определять, сколько длится игра, как много людей в ней принимают участие и как некоторые случаи неспортивного поведения наказываются.

Поэтому, 131-ое Ежегодное генеральное заседание (АГМ) ИФАБ, проводимое в Лондоне 3 марта 2017 г., единогласно решило, что национальные ФА (и конфедерации, и ФИФА) теперь должны иметь выбор, если им потребуется, изменить все или часть следующих организационных частей Правил игры в той области футбола, за которую они ответственны:

Для юношеских команд, команд ветеранов, футболистов с ограниченными возможностями, массового футбола:

- размер поля для игры
- размер, вес и материал мяча
- расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины
- продолжительность двух (одинаковых) таймов игры (и двух одинаковых таймов дополнительного времени)
- использование обратных замен
- использование временных удалений (скамейки штрафников) для некоторых/всех предупреждений

Для любого уровня, кроме соревнований 1-ых команд клубов высшего дивизиона или национальных сборных категории "А":

- разрешено использовать максимум до пяти замен в каждой команде

Кроме того, чтобы позволить национальным ФА дальнейшую гибкость для пользы и развития их внутреннего футбола, АГМ ИФАБ одобрило следующие изменения, касающиеся "категорий" футбола:

- женский футбол больше не отдельная категория и отныне имеет тот же статус, что и мужской футбол
- возрастной ценз для юношеского и ветеранского футбола был отменен; национальные ФА, конфедерации и ФИФА имеют гибкость для определения возрастных ограничений для этих категорий
- каждая национальная ФА установит, какие соревнования на самых низких уровнях футбола определяются как "массовый футбол"

У национальных ФА есть выбор одобрить различные модификации для различных соревнований - нет единого требования, чтобы применять их универсально или применять все сразу. Однако никакие другие модификации не позволены.

Национальные ФА просят информировать ИФАБ об использовании этих модификаций, на каком уровне и особенно по каким причинам они применяются. Эта информация может определить идеи/стратегии развития, которые ИФАБ может перенести для развития футбола в другие национальные ФА.

ИФАБ был бы также очень заинтересован услышать о других потенциальных модификациях Правил игры, которые могли бы увеличить число занимающихся футболом, сделать футбол более привлекательным и способствовать его международному развитию.

IFAB
REFEREE
FIFA
adidas

Рекомендации по временным удалениям (скамейке штрафников)

131-ое АГМ ИФАБ, прошедшее в Лондоне 3 марта 2017 г., одобрило использование временных удалений (скамейки штрафников) для всех или некоторых предупреждений/желтых карточек в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе при одобрении соответствующих данным соревнованиям национальной ФА, конфедерации или ФИФА.

Ссылка на временные удаления находится в:

Правило 5 – Судья (Права и обязанности):
Дисциплинарные меры
Судья:

- имеет право показывать желтые или красные карточки и, где позволяет регламент соревнований, временно удалять игрока, с момента выхода на поле с начала и до окончания матча, включая перерыв между таймами, дополнительное время и удары с 11-метровой отметки

Временное удаление происходит, когда игрок совершает нарушение, наказуемое предупреждением, и наказывается непосредственным "временным отстранением" от участия в следующей части матча. Философия заключается в том, что это "моментальное наказание" может иметь значительное и немедленное положительное влияние на поведение нарушившего Правила игрока и потенциально на всю его команду.

Национальная ФА, конфедерация или ФИФА должны одобрить (для публикации в регламентах соревнований) протокол временного удаления при следующих рекомендациях:

Только игроки

- Временные удаления применяются ко всем игрокам (включая вратарей), но не за наказуемые предупреждением нарушения, совершенные запасным или замененным игроком

Сигнал судьи

- Судья указывает временное удаление предъявлением желтой карточки и дальнейшим четким направлением обеих рук в область временного удаления (обычно в техническую зону команды)

Период временного удаления

- Продолжительность временного удаления одинакова для всех нарушений
- Продолжительность временного удаления должна составлять 10-15% всего игрового времени (например: 10 минут в 90-минутном матче; 8 минут в 80-минутном матче)
- Период временного удаления начинается, когда игра возобновляется после того, как игрок покинул поле
- Судья должен включить в период временного удаления все время, "потерянное" на остановки, за которые в конце тайма будет назначено "компенсированное время" (например: замена, травма и т.д.)
- Соревнования должны определить, кто будет помогать арбитру в контроле периода временного удаления. Это могла бы быть ответственность делегата, резервного арбитра или нейтрального помощника судьи; с другой стороны - официального лица команды
- Как только период временного удаления закончен, игрок может возвратиться на поле через боковую линию с разрешения судьи, которое может быть дано, пока мяч находится в игре
- Судья принимает окончательное решение относительно того, когда игрок может возвратиться на поле
- Временно удаленный игрок не может быть заменен до окончания периода временного удаления (если команда не использовала все свои разрешенные замены)
- Если период временного удаления не был закончен к концу первого тайма (или к концу второго тайма, после которого играется дополнительное время) оставшаяся часть периода временного удаления продолжается с началом второго тайма (с началом дополнительного времени)
- Игроку, который все еще временно удален на момент окончания матча, разрешается принять участие в ударах с 11-метровой отметки

Область временного удаления

- Временно удаленный игрок должен оставаться внутри технической зоны (где она имеется) или рядом с тренером команды/техническим персоналом, если только это не "разминка" (в таких же условиях, как для запасных)

Нарушения перед/во время/после временного удаления

- Временно удаленный игрок, совершивший наказуемое предупреждением или удалением нарушение во время периода своего временного удаления, не принимает дальнейшего участия в матче, и его нельзя поменять или заменить

Дальнейшие дисциплинарные меры

- Соревнования/национальные ФА решат, нужно ли сообщать о временных удалениях в соответствующие органы и будут ли применены дальнейшие дисциплинарные меры, например, дисквалификация за определенное число временных удалений, как с предупреждениями

Системы временного удаления

В соревнованиях может использоваться одна из следующих систем временного удаления:

- Система А - для всех предупреждений
- Система В - для некоторых, но не всех предупреждений

Система А - временное удаление за все предупреждения

- Все предупреждения наказываются временным удалением
- Игрок, который получает 2-ое предупреждение в одном матче:
  - получает второе временное удаление и не принимает дальнейшего участия в матче
  - может быть заменен запасным игроком по окончании периода второго временного удаления, если его команда не использовала максимальное число замен (по причине того, что команда уже была "наказана" игрой без этого футболиста в 2-ух периодах временного удаления)

Система B - временное удаление за некоторые, но не все предупреждения *

- Предопределенный список наказуемых предупреждением нарушений будет наказан временным удалением
- За все остальные наказуемые предупреждением нарушения будет показана только желтая карточка
- Игрок, который уже был временно удален и затем получающий предупреждение, продолжает играть
- Игрок, который был предупрежден и затем получающий временное удаление, может продолжить игру после окончания периода временного удаления
- Игрок, который получает второе временное удаление в том же матче, отбывает временное удаление и не принимает дальнейшего участия в матче. Этот игрок может быть заменен запасным игроком по окончании второго периода временного удаления, если его команда не использовала максимальное число замен
- Игрок, который получает второе предупреждение в том же матче, удаляется с поля, не принимает дальнейшего участия в матче и не может быть заменен

** Некоторые соревнования могут найти ценным использовать временные удаления только для наказуемых предупреждением нарушений, связанных с "несоответствующим" поведением, например:*

- *Симуляция*
- *Умышленное препятствование команде соперника для возобновления игры*
- *Несогласие, или словесные комментарии, или жесты*
- *Срыв перспективной атаки с помощью задержки, захвата, толчка соперника или игрой рукой в мяч*
- *Использование бьющим игроком запрещенных обманных движений при пробитии 11-метрового удара*

Рекомендации по обратным заменам

Следуя одобренному на 131-ом АГМ ИФАБ, прошедшем в Лондоне 3 марта 2017 г., Правила игры теперь разрешают использование обратных замен в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе при одобрении соответствующих данным соревнованиям национальной ФА, конфедерации или ФИФА.

Ссылка на обратные замены находится в:

Правило 3 – Игроки (Количество замен):
Обратные замены

- Использование обратных замен разрешено только в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе в соответствии с соглашением национальной ФА, конфедерации или ФИФА

"Обратная замена": игрок, который уже принимал участие в матче и был заменен (замененный игрок), позже возвращается в игру, заменяя другого игрока.

Независимо от разрешения замененному игроку вернуться на поле в матче, все другие положения Правила 3 и Правил игры применяются к обратным заменам. В частности, процедура замены, описанная в Правиле 3, обязана выполняться.

IFAB®

IFAB®

Правило 01

Поле для игры

1. Покрытие поля

Поле для игры должно быть полностью натуральным или, если разрешено регламентом соревнований, полностью искусственным, за исключением случаев, когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).

Цвет искусственных покрытий должен быть зеленым.

Там, где используются искусственные покрытия в матчах соревнований между командами национальных ассоциаций членов ФИФА или международными клубными соревнованиями, покрытие должно соответствовать требованиям Концепции ФИФА качества футбольных покрытий или Международному стандарту искусственных покрытий, за исключением случая, когда ИФАБ выдал специальное разрешение.

2. Разметка поля

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными; материал искусственного покрытия поля может использоваться для разметки поля с натуральным покрытием, если это не представляет опасности. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают.

На поле должны быть нанесены только те линии, которые указаны в Правиле 1.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми линиями, две короткие – линиями ворот.

Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посредине двух боковых линий.

Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Вокруг нее проводится окружность радиусом 9,15 м (10 ярдов).

Отметки могут быть сделаны за пределами поля для игры в 9,15 м (10 ярдах) от углового сектора и перпендикулярно к линиям ворот и боковым линиям, чтобы игрок защищающейся команды соблюдал это расстояние при выполнении углового удара.

Все линии должны быть одинаковой ширины, которая не должна быть более 12 см (5 дюймов). Ширина линии ворот должна быть такой же, как ширина стоек и перекладины.

Когда используются искусственные покрытия, иные линии разрешены при условии, что они нанесены другими цветами, отличными от линии для футбола.

Игрок, делающий неразрешенные отметки на поле для игры, должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает это во время игры, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

3. Размеры

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

- Длина (боковая линия):
  минимум 90 м (100 ярдов)
  максимум 120 м (130 ярдов)
- Ширина (линия ворот):
  минимум 45 м (50 ярдов)
  максимум 90 м (100 ярдов)

4. Международные матчи

- Длина (боковая линия):
  минимум 100 м (110 ярдов)
  максимум 110 м (120 ярдов)
- Ширина (линия ворот):
  минимум 64 м (70 ярдов)
  максимум 75 м (80 ярдов)

Соревнования могут устанавливать величину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше размеров.

линия ворот
мин. 45 м (50 ярдов) / макс. 90 м (100 ярдов)
угловая площадь
7.32 м (8 ярдов)
площадь ворот
11-метровая отметка
штрафная площадь
дуга 11-метровой отметки
угловой флагшток (обязательный элемент)
мин. 90 м (100 ярдов) / макс. 120 м (130 ярдов)
флагшток (необязательный элемент)
радиус 9.15 м (10 ярдов)
центральная отметка
средняя линия
центральный круг
боковая линия
9.15 м (10 ярдов)
необязательная отметка
16.5 м (18 ярдов)
5.5 м (6 ярдов)
11 м (12 ярдов)
9.15 м (10 ярдов)
16.5 м (18 ярдов)
5.5 м (6 ярдов)
9.15 м (10 ярдов)
радиус 1 м (1 ярд)

5. Площадь ворот

Из точек на расстоянии 5,5 м (6 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 5,5 м (6 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется площадью ворот.

6. Штрафная площадь

Из точек на расстоянии 16,5 м (18 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 16,5 м (18 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 11-метровая отметка - на расстоянии 11 м (12 ярдов) от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

За пределами штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м (10 ярдов), центром которой служит 11-метровая отметка.

7. Угловая площадь

От каждого углового флагштока внутрь поля для игры проводится четверть окружности радиусом 1 м (1 ярд).

8. Флагштоки

В каждом углу поля устанавливаются флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника, высотой не менее 1,5 м (5 футов).

Флагштоки могут устанавливаться и по обоим концам средней линии, на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) от боковой линии.

9. Техническая зона

Техническая зона относится к матчам, проводимым на стадионах с обозначенной зоной для технического персонала и запасных, как описано ниже:

• Техническая зона выступает на 1 м (1 ярд) в обе стороны от обозначенных сидячих мест и вперед до расстояния 1 м (1 ярд) от боковой линии

• Для обозначения границ этой зоны следует использовать маркировку

• Число лиц, которым разрешается находится в технической зоне, определяется регламентом соревнований

• Лица, находящиеся в технической зоне:

- определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований
- должны вести себя с должной ответственностью
- должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств – к примеру, когда массажист или врач с разрешения судьи выходят на поле для осмотра травмированного игрока

• Только один человек может единовременно давать тактические инструкции из технической зоны

10. Ворота

Ворота должны размещаться по центру на каждой из линий ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагштоков и соединенных вверху горизонтальной перекладиной. Стойки и перекладины должны быть изготовлены из утвержденных материалов. Их сечение должно быть квадратным, прямоугольным, круглым или эллиптическим и они не должны представлять опасность.

Расстояние между стойками – 7,32 м (8 ярдов), расстояние от нижней кромки перекладины до поверхности земли - 2,44 м (8 футов).

Расположение стоек ворот относительно линии ворот должно соответствовать приведенным ниже рисункам.

Стойки ворот и перекладина должны быть белого цвета и иметь одинаковые ширину и глубину сечения, которая не превышает 12 см (5 дюймов).

Если перекладина сместится или сломается, игра останавливается, пока перекладина не будет починена или заменена. Если это невозможно сделать, матч прекращается. Трос или любой другой гибкий или опасный материал не может быть использован для замены перекладины. Матч возобновляется розыгрышем "спорного" мяча.

К воротам и грунту за воротами могут быть прикреплены сетки; они должны быть надежно закреплены и не мешать вратарю.

Безопасность

Ворота (в том числе переносные) должны быть надежно закреплены на земле.

Положение стоек ворот по отношению к линии ворот должно соответствовать схемам, нарисованным ниже.

11. Технология определения забитого гола (ГЛТ)

Технология определения забитого гола (ГЛТ) может быть использована для определения того, был ли забит гол, чтобы поддержать решение судьи.

Там, где используется ГЛТ могут быть разрешены разные модификации формы ворот, в соответствии со спецификацией, определенной Программой качества ФИФА для ГЛТ, и с Правилами игры. Использование ГЛТ должно быть определено регламентом соревнований.

Принципы ГЛТ

ГЛТ применяется исключительно на линии ворот и только для определения был забит гол или нет.

Сигнал о том, что был забит гол, должен быть незамедлительным и автоматически подтвержден в течение одной секунды только официальным лицам матча (через часы судьи при помощи вибрации и визуального сигнала)

Требования и спецификации ГЛТ

Если ГЛТ используется в матчах соревнования, его организаторы должны обеспечить, чтобы система была сертифицирована должным образом согласно одному из стандартов:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Независимый проверяющий орган должен подтвердить точность и функциональность различных предоставляемых технологических систем на соответствие Руководству по тестированию. Если технология не работает в соответствии с Руководством по тестированию, судья не должен использовать систему ГЛТ и должен сообщить в соответствующие органы.

Где используется система ГЛТ, судья должен проверить действие системы до начала матча, как установлено Программой качества ФИФА для Руководства по тестированию ГЛТ.

12. Коммерческая реклама

Коммерческую рекламу любого вида, реальную или виртуальную, не разрешается размещать на поле, на земле в зоне, ограниченной сетками ворот или в технической зоне, или в зоне 1 м от линий, ограничивающих поле, с момента выхода команд на поле и до того, как команды покинут его после окончания первого тайма и с момента, когда команды вернутся на поле и до окончания матча. Реклама не разрешена на воротах, сетках, флагштоках или их флагах; и дополнительное оборудование (камеры, микрофоны и т.д.) не может прикрепляться к ним.

Кроме этого вертикальная реклама должна быть как минимум:

- в 1-ом м (1 ярде) от боковых линий поля
- на том же расстоянии от линии ворот, как глубина сетки ворот
- в 1-ом м (1 ярде) от сетки ворот

13. Логотипы и эмблемы

Воспроизведение, реальное или виртуальное, представительских логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, соревнований, клубов или других организаций запрещено на поле, сетках ворот и зонах, которые они закрывают, воротах, и флагштоках во время матча. Они разрешены на флагах, прикрепленных к флагштокам.

IFAB®

Правило 02

Мяч

1. Свойства и параметры

Все мячи должны:

- иметь сферическую форму
- быть изготовлены из пригодного материала
- иметь длину окружности между 70 см (28 дюймов) и 68 см (27 дюймов)
- весить между 450 г (16 унций) и 410 г (14 унций) на момент начала матча
- иметь давление равное 0.6–1.1 атм (600 –1100 г/см^2) на уровне моря (8.5 фунт/кв.дюйм–15.6 фунт/кв.дюйм)

Все мячи, используемые в официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, должны иметь одну из следующих маркировок:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Мячи с предыдущими маркировками, такими как "FIFA Approved", "FIFA Inspected" или "International Matchball Standard" можно использовать в вышеуказанных соревнованиях до 31 июля 2017 года.

Каждая отметка указывает, что мячи были официально проверены и соответствуют особым техническим требованиям, которые дополняют минимальные требования, приведенные в Правиле 2, и должны быть утверждены ИФАБ. Организации, проводящие проверки, утверждаются ФИФА.

Когда используется технология определения забитого гола (ГЛТ), мячи с этой встроенной технологией должны иметь одну из вышеуказанных маркировок.

Для соревнований национальных ассоциаций могут быть установлены требования об использовании мячей с одной из этих маркировок.

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА или конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, не разрешается никакой коммерческой рекламы на мячах, за исключением логотипа/эмблемы соревнований, организатора соревнований и разрешенной торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничивать размер и количество таких эмблем.

2. Замена поврежденного мяча

Если мяч во время игры пришел в негодность:

- игра останавливается и
- возобновляется "спорным" мячом в том месте, где был мяч в тот момент, когда он пришел в негодность

Если мяч пришел в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, 11-метровом ударе или вбрасывании мяча из-за боковой линии, то игра возобновляется таким же способом.

Если мяч пришел в негодность при выполнении удара (во время матча) или ударов (после матча) с 11-метровой отметки в тот момент, когда он двигается вперед и до того, как коснется игрока, перекладины или стоек ворот, то 11-метровый удар повторяется.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи.

3. Дополнительные мячи

Дополнительные мячи должны соответствовать требованиям Правила 2 и могут быть размещены вокруг поля. Их использование находится под контролем судьи.

IFAB
HANDSHAKE FOR PEACE
REFEREE
FIFA

IFAB®

Правило 03

Игроки

1. Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит максимум из одиннадцати игроков; один из них вратарь. Матч не может быть начат или продолжен, если в любой из команд менее семи игроков.

Если команда имеет менее семи игроков потому, что один или несколько игроков преднамеренно покинули поле для игры, судья не обязан останавливать матч и может использовать принцип преимущества, но матч не может быть возобновлен после того, как мяч выйдет из игры, если команда не имеет как минимум семь игроков.

Если регламент соревнований устанавливает, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, и команда начинает матч, имея менее одиннадцати игроков, то только игроки и запасные, внесенные в протокол, могут принять участие в матче, после своего прибытия.

2. Количество замен

Официальные соревнования

Количество замен, максимум до пяти, которое может быть использовано в любом матче официальных соревнований , будет определяться ФИФА, конфедерацией , национальной футбольной ассоциацией , за исключением мужских и женских соревнований , включающих 1-ые команды клубов высшего дивизиона или национальные сборные категории "А", в которых разрешено максимум три замены.

Регламент соревнованийдолжен устанавливать сколько запасных игроков может быть заявлено (от трех до двенадцати).

Другие матчи

В матчах национальных сборных категории "А" может быть использовано максимум шесть замен.

Во всех остальных матчах может быть использовано большее количество замен при условии, что:

- команды достигли соглашения о максимальном количестве замен
- судья проинформирован до начала матча

Если судья не проинформирован или команды не пришли к соглашению до начала матча, то каждой команде разрешается производить максимум шесть замен.

Обратные замены

Использование обратных замен разрешается только в юношеском, ветеранском футболе, футболе для лиц с ограниченными возможностями и массовом футболе в соответствии с решением национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА.

3. Процедура замены

Фамилии запасных игроков должны быть предоставлены судье до начала матча. Любые запасные игроки, чьи фамилии не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

При замене игрока основного состава запасным должны соблюдаться следующие условия:

- о любой замене судья должен быть проинформирован до ее выполнения
- заменяемый игрок получает разрешение судьи покинуть поле, если только он не покинул поле до этого
- заменяемый игрок не обязан покидать поле на средней линии. Он не принимает участия в матче в дальнейшем, за исключением случая, когда разрешена обратная замена
- если игрок, которого заменяют, отказывается покинуть поле, игра продолжается

Заменяющий игрок выходит на поле только:

- в момент остановки игры
- на средней линии поля
- после того, как заменяемый игрок покинул поле
- после получения сигнала судьи

Замена считается завершенной, когда запасной игрок выйдет на поле для игры; с этого момента ушедший игрок становится замененным, а запасной игрок становится игроком основного состава и может принять участие в любом возобновлении игры.

Все замененные и запасные игроки находятся под юрисдикцией судьи, независимо от того, принимают они участие в матче или нет.

4. Замена вратаря

Любой из игроков может поменяться местами с вратарем при условии, что:

- судья проинформирован до замены
- замена производится в момент остановки игры

5. Нарушения и наказания

Если заявленный запасной игрок начал матч вместо заявленного игрока основного состава, и судья не был проинформирован об этой замене:

- судья разрешает заявленному запасному игроку продолжить матч
- дисциплинарные санкции к запасному игроку не применяются
- игрок основного состава может стать запасным игроком
- количество замен не уменьшается
- судья сообщает об инциденте в соответствующий орган

Если замена выполняется в перерыве матча или до начала дополнительного времени, процедура должна быть завершена до возобновления игры. Если судья не проинформирован, заявленный запасной может продолжить игру, дисциплинарные санкции к нему не применяются и об инциденте сообщается в соответствующий орган.

Если игрок поменяется местами с вратарем без разрешения, то судья:

- продолжает игру
- выносит предупреждения обоим игрокам, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, за исключением случаев, когда замена произошла во время перерыва (включая дополнительное время) или в период между окончанием основного времени матча и началом дополнительного времени и/или ударов с 11-метровой отметки

За любое другое нарушение этого Правила:

- игроки предупреждаются
- игра возобновляется свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры

6. Удаление игроков основного состава и запасных

Игрок, который удаляется:

- до предоставления списка игроков команды, не может быть заявлен на игру в любом статусе
- после внесения в протокол матча и до начального удара, может быть заменен заявленным запасным, который не может быть заменен; количество разрешенных замен команды не уменьшается
- после начального удара, не может быть заменен

Заявленный запасной игрок, удаленный до или после начального удара, не может быть заменен.

7. Лишние на поле

Тренер и другие официальные лица, внесенные в протокол (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команд. Любое лицо, не внесённое в протокол матча как игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игрок или постороннее лицо выйдут на поле, судья должен:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции

Если игра остановлена и вмешался:

- официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игроки, то игра возобновляется штрафным или 11-метровым ударом
- посторонний, то игра возобновляется "спорным" мячом

Если мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда мяч попадает в ворота соперника.

8. Игрок за пределами поля

Если игрок, которому требуется разрешение судьи, чтобы вернуться на поле, выходит на поле без этого разрешения, судья должен:

- остановить игру (не обязательно немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официальных лиц матча или если может быть применен принцип преимущества)
- вынести предупреждение игроку за выход на поле без разрешения

Если судья остановил игру, то она должна быть возобновлена:

- штрафным ударом с места вмешательства
- свободным ударом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если не было вмешательства

Игрок, пересекающий ограничительную линию поля в результате игровых действий, не считается совершившим нарушение.

9. Гол, забитый, когда на поле был лишний

Если после забитого гола, до возобновления игры, судья понимает, что, когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол, если лишним был:
  - игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол; игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего
  - посторонний, который вмешался в игру, за исключением гола, забитого при обстоятельствах, описанных в разделе "Лишние на поле"; игра возобновляется "спорным" мячом
- судья должен засчитать гол, если лишним был:
  - игрок, запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол
  - посторонний, который не вмешался в игру

Во всех случая судья должен убрать лишнего с поля.

Если после того, как гол был забит, а игра возобновлена, судья понимает, что на поле был лишний, когда был забит гол, то гол не может быть отменен. Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру
- убрать лишнего с поля
- возобновить игру "спорным " мячом, штрафным или свободным ударом соответственно

Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие органы.

10. Капитан команды

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он несет ответственность за поведение команды.

IFAB
REFEREE
FIFA
FIFA
FOR THE SAKE OF PEACE

IFAB®

Правило 04

Экипировка игроков

1. Безопасность

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо, представляющее опасность.

Любые ювелирные изделия (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные и резиновые ленты и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать тейп, чтобы закрывать ювелирные изделия.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а заменяющие - до выхода на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные украшения, то судья должен дать указание игроку:

- снять этот предмет
- покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование

Игрок, отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

2. Обязательная экипировка

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами
- шорты
- гетры – тейп или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают
- щитки – должны быть сделаны из пригодного материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами
- обувь

Вратари могут использовать тренировочные брюки.

Игрок, случайно потерявший обувь или щиток, должен одеть их на место как можно быстрее и не позднее момента следующего выхода мяча из игры; если до того, как это сделано, игрок сыграет в мяч и/или забьет гол, гол засчитывается.

3. Цвета

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга и от официальных лиц матча
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч

Нижние майки должны быть того же цвета что и основной цвет рукава; подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

4. Другая экипировка

Разрешена безопасная защитная экипировка, например, головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, набивных материалов, то же относится к кепке вратаря и спортивным очкам.

Головные уборы

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны:

- быть черного цвета или основного цвета футболки (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет)
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков
- не прикрепляться к футболке
- не представлять никакой опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например, застегивающий/расстегивающий механизм вокруг шеи)
- не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов)

Электронные средства связи

Игрокам (включая запасных/замененных и удаленных) не разрешается надевать или использовать любые виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда позволена ЕПТС). Использование любых видов электронных средств связи официальными лицами команды не разрешается, кроме случаев, когда это непосредственно связано со здоровьем и безопасностью игрока.

Электронные системы отслеживания эффективности (ЕПТС)

В случаях, когда надеваемая аппаратура, как часть электронных систем отслеживания эффективности (ЕПТС) используется в матчах официальных соревнований , проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, аппаратура, прикрепляемая к экипировке игрока, должна иметь следующую маркировку:

IMS
INTERNATIONAL MATCH STANDARD™

Эта маркировка означает, что были проведены официальные проверки и выполнены минимальные требования техники безопасности стандарта "International Match Standard", разработанного ФИФА и одобренного ИФАБ. Институты, проводящие тесты, подлежат утверждению ФИФА. Переходный период продлится до 31 мая 2018 года.

Когда используются электронные системы отслеживания эффективности (ЕПТС) (с разрешения соответствующей национальной федерации/ организатора соревнований):

- они не должны представлять никакой опасности
- информацию и данные, передаваемые с устройств/систем, не разрешается получать или использовать в технической зоне во время матча

5. Слоганы, заявления, изображения и реклама

Экипировка не должна иметь никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений . Игроки не должны показывать нижние майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений , или любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое подобное нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

6. Нарушения и наказания

При любом нарушении данного Правила нет необходимости останавливать игру, а игрок:

- получает указание от судьи покинуть поле для приведения экипировки в порядок
- покидает поле в момент остановки игры, если к тому моменту экипировка еще не исправлена

Игрок, покинувший поле для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться
- может вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано во время игры)

Игрок, вышедший на поле без разрешения, должен быть предупрежден, и, если игра была остановлена для вынесения санкций, назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки игры.

IFAB
FIFA
REFEREE
FIFA

IFAB®

Правило 05

Судья

1. Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей , который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в отношении матча.

2. Решения судья

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам и "духу игры" и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил игры.

Решения судьи в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча являются окончательными. Решения судьи и всех остальных официальных лиц матча должны всегда уважаться.

Судья не может изменить решение, если он понял сам или по совету другого официального лица матча, что оно неправильное, если игра уже была возобновлена, или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинул поле или прекратил матч.

Если судья не в состоянии выполнять свои функции, игра может продолжаться под контролем других официальных лиц матча, пока мяч не выйдет из игры.

3. Права и обязанности

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры
- контролирует матч во взаимодействии с другими официальными лицами матча
- действует как хронометрист, ведет запись событий матча и предоставляет соответствующим органам протокол матча, включающий информацию о дисциплинарных санкциях и любых других инцидентах, произошедших до, во время или после окончания матча
- контролирует и/или дает сигнал на возобновление игры

Преимущество

- позволяет продолжить игру, когда было совершено нарушение и команда, против которой было совершено нарушение, получит выгоду от продолжения игры, и наказывает за первоначальное нарушение, если предполагаемым преимуществом не воспользовались сразу или в течение нескольких секунд

Дисциплинарные меры

- наказывает за более серьезное нарушение с точки зрения санкций, возобновления игры, физического контакта и тактического влияния, когда одновременно произошло более одного нарушения
- выносит дисциплинарные санкции игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением
- имеет полномочия выносить дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для предматчевого осмотра и до момента ухода с поля после окончания матча (включая удары с 11-метровой отметки). Если до выхода на поле перед началом матча, игрок совершит нарушение, заслуживающее удаления, судья имеет право не допустить игрока к участию в матче (*см. Правило 3.6*); судья сообщает о любых других инцидентах в соответствующие органы
- имеет право показывать желтую или красную карточку и, где разрешено регламентом соревнований, временно удалять игрока с момента выхода на поле с начала и до окончания матча, включая перерыв между таймами, дополнительное время и удары с 11-метровой отметки
- предпринимает действия в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и может удалить их с поля и прилегающих к нему зон; представитель медицинского штаба команды, который совершает проступок, за который должен быть удален, может остаться, если в команде больше нет медицинского персонала, и продолжать выполнять свои обязанности, если игроку необходима медицинская помощь
- действует по информации других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые сам не видел

Травмы

- позволяет продолжить игру, пока мяч не выйдет из игры, если игрок получил незначительную травму
- останавливает игру, если игрок получил серьезную травму и обеспечивает, чтобы игрок покинул поле для игры

Травмированному игроку нельзя оказывать медицинскую помощь на поле. Он может вернуться обратно после того, как игра была возобновлена; если мяч в игре, то вернуться можно только с боковой линии, а если мяч не в игре, то с любой линии, ограничивающей поле. Исключения к требованию покинуть поле возможны, только когда:

- вратарь получил травму
- вратарь и полевой игрок столкнулись и нуждаются в осмотре
- игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре
- произошла серьезная травма
- игрок был травмирован в результате нарушения, за которое соперник получает предупреждение или удаляется с поля (например, безрассудного поведения или серьезного нарушения Правил), если оценка травмы/оказание помощи выполнено быстро

- обеспечивает, чтобы игрок с кровотечением покинул поля для игры. Игрок может вернуться на поле, только после получения сигнала от судьи, который должен убедиться, что кровотечение остановлено и на экипировке нет крови
- если судья разрешил докторам и/или носильщикам выйти на поле для игры, игрок должен покинуть поле на носилках или самостоятельно. Игрок, который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение
- если судья решил предупредить или удалить игрока, который получил травму и покидает поле для оказания помощи, карточка должна быть показана до того, как игрок покинет поле
- если игра не была остановлена по другой причине или травма получена игроком не в результате нарушения, игра возобновляется "спорным" мячом

Постороннее вмешательство

- останавливает, прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил или в результате постороннего вмешательства, например, если:
    - недостаточное освещение
    - предмет, брошенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока или официальное лицо команды. Судья может продолжить, остановить или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента
    - зритель свистит в свисток, который помешал игре – игра останавливается и возобновляется "спорным" мячом

- дополнительный мяч, другой предмет или животное оказываются на поле во время матча, судья должен:
    - остановить игру (и возобновить ее "спорным" мячом), только если это помешает игре, за исключением случая, когда мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч; гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда мяч попадает в ворота соперника
    - продолжить игру, если это не мешает игре, и убрать все постороннее при первой возможности

- не позволяет посторонним лицам выходить на поле

4. Экипировка судьи

Обязательная экипировка

Судьи обязаны иметь следующую экипировку:

- свисток (свистки)
- часы (одни или несколько)
- красные и желтые карточки
- блокнот (или другие средства ведения событий матча)

Другая экипировка

Судьям разрешается использовать:

- Экипировку для коммуникации с другими официальными лицами матча - флаги с бип-системой, переговорные устройста и т.д.
- Электронную систему отслеживания эффективности (ЕПТС) или другие системы контроля состояния

Судьям и другим официальным лицам матча запрещается носить ювелирные украшения или любое другое электронное оборудование.

5. Сигналы судьи

Пояснение к рисункам утвержденных сигналов судьи

В дополнение к действующему сигналу преимущество двумя руками, разрешено использовать подобный сигнал одной рукой, потому что судьям не всегда удобно бежать с обеими вытянутыми руками.

Свободный удар

Штрафной удар

Преимущество (1)

Преимущество (2)

11-метровый удар

Красная и **Желтая** карточка

Угловой удар

Удар **от ворот**

6. Ответственность официальных лиц матча

Судья или другие официальные лица матча не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем
- любой ущерб имуществу любого рода
- любые иные потери - персональные, клуба, компании, ассоциации или другой организации, которые могут стать следствием любого решения, принятого на основании Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для проведения игры и контроля матча

Примеры таких решений:

- состояние поля для игры или прилегающих к нему территорий или погодные условия позволяют или не позволяют провести матч
- отменить матч по какой-либо причине
- пригодность оборудования поля и мячей, используемых во время матча
- останавливать или продолжать матч из-за вмешательства зрителя или из-за каких-либо проблем в зоне зрителей
- останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания помощи
- потребовать, чтобы травмированный игрок покинул поле для оказания помощи
- позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку
- там, где судья имеет полномочия, разрешить или запретить любому лицу (включая технический персонал стадиона или официальных лиц команды, офицеров по безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться вблизи поля
- любые другие решения, принятые в соответствии с Правилами игры или в соответствии своим обязанностям согласно инструкций ФИФА, конфедераций, национальных футбольных ассоциаций, регламента соревнований или протокола, по которому проводится матч

IFAB®

Правило 06

Другие официальные лица матча

Другие официальные лица матча (два помощника судьи, резервный судья, два дополнительных помощника судьи и резервный помощник судьи) могут быть назначены на матчи. Они будут помогать судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда будет принимать судья.

Официальные лица матча действуют по указанию судьи. В случае чрезмерного вмешательства или неподобающего поведения, судья отстраняет их от выполнения обязанностей и сообщает об этом в соответствующие органы.

За исключением резервного помощника, они помогают судье, когда происходят нарушения и когда они лучше видят это, чем судья. Они также должны сообщить в соответствующие органы о любых фактах серьезного недисциплинированного поведения или любых других инцидентах, произошедших вне поля зрения судьи и других официальных лиц матча. Они должны советоваться с судьей и другими официальными лицами матча при составлении рапорта.

Официальные лица матча помогают судье проверять поле для игры, мячи и экипировку игроков (включая случаи, когда возникают проблемы, требующие решения) и ведут запись времени, голов, случаев недисциплинированного поведения и так далее.

Регламент соревнований должен четко определять, кто заменяет официальное лицо матча, которое не может начать или продолжать матч, а также любые связанные с этим изменения. В частности, должно быть четко определено, кто заменяет судью, который не может продолжить матч – резервный судья или первый помощник судьи или первый дополнительный помощник судьи.

Помощники судьи

Они сигнализируют, когда:

- мяч полностью покинет поле для игры и какая команда должна выполнять угловой удар, удар от ворот или вбрасывание мяча
- игрок, находящийся в положении "вне игры", может быть наказан
- требуется выполнить замену
- при выполнении удара с 11-метровой отметки вратарь сдвинется с линии ворот до того, как выполнен удар, и если мяч пересечет линию ворот. В случае, если был назначен дополнительный помощник судьи, помощник судьи занимает позицию на линии 11-метровой отметки

Помощник судьи также контролирует процедуру замены.

Помощник судьи может выйти в поле, чтобы помочь проконтролировать положенное расстояние в 9.15 м (10 ярдов).

Резервный судья

Помощь резервного судьи также включает:

- контроль процедуры замены
- проверка экипировки игроков/запасных игроков
- контроль за возвращением игрока по сигналу/разрешению судьи
- контроль замены мячей
- показ минимального количества добавленного времени, которое будет сыграно в конце каждого тайма (включая дополнительное время)
- информировании судьи о безответственном поведении любого из лиц, находящихся в технической зоне

Дополнительный помощник судьи

Дополнительный помощник судьи может сигнализировать:

- когда мяч полностью пересек линию ворот, включая случаи когда был забит гол
- какая команда будет выполнять угловой удар или удар от ворот
- сдвигается ли вратарь с линии ворот при выполнении удара с 11-метровой отметки до того, как удар выполнен, и если мяч пересекает линию ворот

4. Резервный помощник судьи

Единственная обязанность резервного помощника судьи – заменить помощника судьи или резервного судью, которые не способны выполнять свои обязанности

Замена

5. Сигналы помощника судьи

Штрафной/свободный удар **атакующих**

Штрафной/свободный удар **обороняющихся**

Вбрасывание в пользу **атакующих**

Вбрасывание в пользу **обороняющихся**

Угловой удар

Удар **от ворот**

Вне игры

Вне игры на **ближней** части поля

Вне игры в **средней** части поля

Вне игры на **дальней** части поля

6. Сигналы дополнительного помощника судьи

гол
(кроме случая, когда мяч
очевидно пересек линию ворот)

FIFA
FIFA
adidas

IFAB®

Правило 07

Продолжительность матча

1. Игровое время

Матч состоит из двух равных таймов по 45 минут каждый, время которых может быть сокращено, если только между судьей и двумя командами достигнута договоренность до начала матча и это соответствует регламенту соревнований.

2. Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами, не более 15 минут; короткий перерыв для принятия напитков разрешается в интервале между таймами дополнительного времени.

В регламенте соревнований должна указываться продолжительность перерыва между таймами, которая может быть изменена только с разрешения судьи.

3. Добавленное время

В конце каждого тайма судья добавляет время, потерянное в этом тайме на:

- замены
- осмотр и/или перемещение за поле травмированных игроков
- затягивание времени
- дисциплинарные санкции
- остановки для принятия напитков или по другим медицинским причинам, разрешенные регламентом соревнований
- любые другие причины, включая всякие значительные задержки возобновления игры (например, празднование забитого гола)

Резервный судья показывает минимальное количество времени, добавленного судьей в конце последней минуты каждого тайма. Добавленное время может быть увеличено судьей, но не уменьшено.

Судья не должен исправлять ошибку хронометража в первом тайме, изменяя продолжительность второго тайма.

4. Удар с 11-метровой отметки

Если 11-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность тайма увеличивается до завершения удара.

5. Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если регламент или организатор соревнованийне определил иного.

IFAB®

IFAB®

Правило 08

Начало и возобновление игры

Начальный удар выполняется в каждом тайме матча, обеих половинах дополнительного времени и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафные/свободные удары, удары с 11-метровой отметки во время игры, вбрасывания мяча, удары от ворот и угловые удары являются способами возобновления игры (см. Правила с 13 по 17). "Спорный" мяч является способом возобновления игры, когда судья остановил игру и Правилами не предусмотрено ни одного из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение произошло, когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не меняется.

1. Начальный удар

Процедура

- команда, которая выиграла жребий, решает какие ворота она будет атаковать в первом тайме
- другая команда выполняет начальный удар
- команда, которая выиграла жребий, выполняет начальный удар во втором тайме
- во втором тайме команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота

При каждом начальном ударе:

- все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине поля
- соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока тот не войдет в игру
- мяч должен быть неподвижен на центральной отметке
- судья дает сигнал
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется
- гол может быть забит в ворота соперников непосредственно с начального удара; если мяч напрямую попадает в ворота выполняющего начальный удар игрока, назначается угловой удар

Нарушения и наказания

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча снова до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; или штрафной удар в случае, если игрок умышленно сыграет в мяч рукой.

При любом другом нарушении процедуры выполнения начального удара он повторяется.

2. Спорный мяч

Процедура

Судья бросает "спорный" мяч с места, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае "спорный" мяч, разыгрывается на линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Мяч в игре, когда он коснется земли.

В розыгрыше "спорного" мяча может принимать участие любое количество игроков (включая вратаря) . Судья не может решать, кто принимает участие в розыгрыше или каким будет его результат.

Нарушения и наказания

"Спорный" мяч разыгрывается снова, если:

- мяч коснется игрока до того, как коснется земли
- мяч покинет пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется

Если после розыгрыша "спорного" мяча он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников
- угловым ударом, если мяч попал в свои ворота

IFAB
adidas
REFEREE
FIFA
CANADA 2015
FIFA
WOMEN'S WORLD CUP

IFAB®

Правило 09

Мяч в игре и не в игре

1. Мяч не в игре

Мяч не в игре когда :

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или воздуху
- игра остановлена судьей

2. Мяч в игре

Мяч находится в игре все время, в том числе когда он попал в кого-либо из официальных лиц матча, стойку ворот, перекладину или угловой флагшток и остался в пределах поля для игры.

IFAB®

Правило 10

Определение результата матча

1. Гол

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если судья дал свисток засчитать гол, до того как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется "спорным" мячом.

2. Команда-победитель

Команда, забившая большее количество голов считается победителем. Если обе команды не забили голов или забили одинаковое количество, матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнований требует определить команду-победителя матча, закончившегося вничью или с ничейным результатом по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения команды-победителя:

- правило голов, забитых в гостях
- два равных тайма дополнительного времени не более 15 минут каждый
- удары с 11-метровой отметки

Может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

3. Удары с 11-метровой отметки

Удары с 11-метровой отметки выполняются когда матч закончился и не предусмотрено другого; применяются соответствующие Правила игры.

Процедура

До начала выполнения ударов с 11-метровой отметки

- Если нет никаких других причин (например, состояние поля, безопасность и т.д.), судья проводит жеребьевку, чтобы определить ворота, в которые будут пробиваться удары.

Гол

Нет гола

Нет гола

Гол

Их можно поменять только по причинам безопасности или если ворота или игровое покрытие станут непригодными

- Судья снова проводит жеребьевку и команда, которая выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй
- За исключением игрока, заменившего вратаря, который не способен продолжить игру, только игроки, находящиеся на поле или временно отсутствующие на нем (травмированы, исправляют экипировку и т.д.) на момент окончания матча, имеют право выполнять удары
- Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов
- Если на момент окончания матча и перед или во время ударов одна команда имеет больше игроков, чем соперник, она обязана сократить число своих игроков, уравняв количество. Судья должен быть проинформирован о фамилии и номере каждого исключенного игрока. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов (за исключением изложенного ниже)
- Вратарь, который не способен продолжить игру до или во время выполнения ударов, может быть заменен игроком, исключенным для уравнивания количества игроков, или, если их команда не использовала максимально разрешенное количество замен, заявленным запасным. Но замененный вратарь не принимает дальнейшего участия в игре и не может выполнять удар

Во время выполнения ударов с 11-метровой отметки

- Только имеющим право на выполнение удара игрокам и официальным лицам матча разрешено находиться на поле
- Все имеющие право на выполнение удара игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться внутри центрального круга
- Вратарь команды, выполняющей удар, должен находиться на поле, за пределами штрафной площади, в месте пересечения линии ворот с ограничивающей штрафную площадь линией
- Любой игрок, имеющий право на выполнение удара, может поменяться местами с вратарем
- Удар завершен, когда мяч прекратил движение, вышел из игры или судья остановил игру по причине любого нарушения. Игрок не может повторно играть в мяч
- Судья ведет учет производимых ударов
- Если вратарь совершит нарушение Правил и в результате этого удар повторяется, вратарь должен быть предупрежден

- Если бьющий игрок наказывается за нарушение Правил, совершенное после сигнала судьи на выполнение удара, удар считается пробитым мимо, а выполняющий удар игрок предупреждается
- Если и вратарь, и бьющий игрок одновременно совершают нарушения Правил:
    - если мяч прошел мимо или отбит вратарем, то удар повторяется, а оба игрока предупреждаются
    - если забит гол, то он отменяется, удар считается пробитым мимо, а бьющий игрок предупреждается

В соответствии с нижеуказанными условиями обе команды выполняют по пять ударов

- Удары выполняются командами поочередно
- Если до того как обе команды выполнят по пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем может забить другая, даже выполнив все пять ударов, дальнейшее выполнение ударов прекращается
- Если после выполнения обеими командами пяти ударов, счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов
- Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки должны выполнить свой удар до того, как любой игрок может выполнить повторный удар
- Вышеуказанный принцип действует для любой следующей серии ударов, но команда может изменить порядок игроков, выполняющих удары
- Удары с 11-метровой отметки не должны задерживаться из-за игрока, который покинул поле. Удар игрока будет утрачен (считаться не забитым), если игрок не вернулся ко времени выполнения удара

Замены и удаления во время ударов с 11-метровой отметки

- Игрок, запасной или замененный игроки могут быть предупреждены или удалены
- Вратарь, которого удалили, должен быть замещен любым имеющим право на выполнение удара игроком
- Игрок, не вратарь, который не способен продолжить игру, не может быть заменен
- Судья не должен прекращать матч, если в команде осталось менее семи игроков

IFAB®

IFAB®

Правило 11

Вне игры

1. Положение "вне игры"

Нахождение в положении "вне игры" не является само по себе нарушением.

Игрок находится в положении "вне игры", если:

- любая часть его головы, тела или ноги находится на половине поля соперника (исключая среднюю линию) и
- любая часть его головы, тела или ноги ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок соперника

Ладони и руки всех игроков, включая вратарей, не учитываются для определения положения "вне игры".

Игрок не находится в положении "вне игры", если он на одной линии с :

- с предпоследним соперником или
- с двумя последними соперниками

2. Нарушение "вне игры"

Игрок, находящийся в положении "вне игры" в момент игры в мяч или касания мяча партнером по команде, наказывается за это, только если он вмешивается в игровые действия, а именно:

- вмешивается в игру, сыграв или коснувшись мяча после паса или касания мяча партнером по команде

или

- мешает сопернику:
  - препятствуя сопернику сыграть или иметь возможность сыграть в мяч, очевидно закрывая линию обзора соперника, или
  - вступая с соперником в борьбу за мяч, или

- очевидно пытается играть в мяч, который находится рядом с ним, когда это действие влияет на соперника, или
- совершает очевидное действие, которое явно влияет на возможность соперника играть в мяч

или

- получает преимущество, играя в мяч или мешая сопернику, когда мяч:
  - отскакивает или меняет направление, попадая в стойку ворот, перекладину, официальное лицо матча или соперника
  - был намеренно отбит любым соперником, спасающим ворота от гола

Игрок, находящийся в положении "вне игры" и получающий мяч от соперника, который умышленно сыграл в мяч (кроме случая умышленной игры в мяч при спасении ворот от гола), не считается получившим преимущество.

"Спасение ворот" – это действие, в котором игрок останавливает или пытается остановить мяч, направленный в ворота или очень близко к воротам любой частью тела, за исключением ладоней / рук (кроме вратаря внутри своей штрафной площади).

В ситуациях, когда:

- игрок, выходящий из или располагающийся в положении "вне игры", находится на пути соперника и мешает ему двигаться к мячу, это считается нарушением "вне игры", если это влияет на возможность соперника сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч. Если игрок встает на пути движения соперника и препятствует его продвижению (например, блокирует соперника), то нарушение должно быть наказано в соответствии с Правилом 12
- игрок, находящийся в положении "вне игры", двигается к мячу с намерением сыграть в него, и перед тем, как он сыграет или попытается сыграть в мяч, или до его вступления в борьбу за мяч с соперником, против него совершают нарушение, то соперник наказывается за это нарушение, как произошедшее до нарушения "вне игры"
- нарушение совершается против игрока, находящегося в положении "вне игры", который уже играет или пытается играть в мяч, или вступает в борьбу с соперником за мяч, то фиксируется нарушение "вне игры", как произошедшее до совершения нарушения против этого игрока

3. Нет нарушения

Нарушения "вне игры" нет, если игрок получает мяч непосредственно с:

- удара отворот
- вбрасывания мяча
- углового удара

4. Нарушения и наказания

Если произошло нарушение "вне игры", судья назначает свободный удар с места нарушения, включая ситуацию, когда это случается на собственной половине поля игроков.

Обороняющийся игрок, покинувший поле без разрешения судьи, будет считаться находящимся на линии ворот или боковой линии для определения "вне игры" пока игра не остановлена или пока обороняющаяся команда не направила мяч по направлению к средней линии поля и это произошло за пределами их штрафной площади. Если игрок покинул поле умышленно, он должен быть предупрежден в следующей остановке игры.

Атакующий игрок может выйти или остаться за пределами поля, не вмешиваясь в игру. Если игрок возвратился через линию ворот и вмешался в игру до следующей остановки или до того, как обороняющаяся команда выбила мяч по направлению к средней линии поля и это произошло за пределами их штрафной площади, игрок будет считаться находящимся на линии ворот для определения "вне игры". Игрок, который умышленно покинул поле, возвратился без разрешения судьи, не был наказан за "вне игры" и получил преимущество, должен быть предупрежден.

Если атакующий игрок остается неподвижен внутри ворот между стой ками, когда мяч попадает в ворота, гол должен быть засчитан, если только игрок не нарушил «вне игры» или Правило 12 – в этом случае, игра возобновляется свободным или штрафным ударом.

IFAB®

Правило 12

Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

Штрафной, свободный и 11-метровый удары могут быть назначены за нарушения, совершенные в то время, когда мяч был в игре.

1. Штрафной удар

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений против соперника в манере, которую судья расценивает как неосторожную, безрассудную или с использованием чрезмерной физической силы:

- нападает
- прыгает
- бьет или пытается ударить ногой
- толкает
- бьет или пытается ударить (включая удар головой)
- подкатывается или бросается
- делает или пытается сделать подножку

Если нарушение произошло с физическим контактом, оно наказывается штрафным или 11-метровым ударом.

- Неосторожность – когда игрок проявляет невнимательность или нерасчетливость в единоборстве или действует неосмотрительно. Дисциплинарные санкции не требуются
- Безрассудность – когда игрок не учитывает опасность своих действий или возможных последствий для соперника. Он должен быть предупрежден
- Использование чрезмерной силы - когда игрок превышает необходимое усилие и угрожает безопасности соперника. Он должен быть удален с поля

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- умышленно играет рукой в мяч (за исключением вратаря внутри своей штрафной площади)
- задерживает соперника
- мешает продвижению соперника с физическим контактом
- плюет в соперника

Смотри также нарушения в Правиле 3.

Игра рукой в мяч

Игра рукой в мяч подразумевает умышленное действие игрока, совершающего контакт с мячом ладонью или рукой.

Необходимо учитывать следующее:

- движение руки к мячу (не мяча к руке)
- расстояние между соперником и мячом (неожиданный мяч)
- положение руки не обязательно означает, что это нарушение
- касание мяча предметом в руке (одеждой, щитком и т.д.) является нарушением
- попадание брошенным в мяч предметом (бутсой, щитком и т.д.) является нарушением

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, что и любой другой игрок. Внутри своей штрафной площади вратарь не может быть наказан за игру рукой в мяч штрафным ударом и любыми дисциплинарными санкциями, однако, он может быть виновен в нарушениях, связанных с игрой рукой в мяч, наказуемых свободным ударом.

2. Свободный удар

Свободный удар назначается, если игрок:

- играет опасно
- мешает продвижению соперника без физического контакта
- выражает несогласие, используя оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты или другие словесные нарушения
- мешает вратарю выпустить мяч из рук или ударить по мячу ногой, или бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь в процессе выпускания мяча из рук
- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустит его из рук
- касается мяча руками после того, как:
  - выпустит его и до того, как мяч коснулся другого игрока
  - партнер по команде намеренно выполнил ему передачу мяча ногой
  - получает его непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде

Вратарь считается контролирующим мяч, когда:

- мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например, землей, собственным телом) или вратарь касается мяча любой частью ладоней или рук, за исключением случая, когда мяч случай но отскакивает от вратаря или вратарь совершает спасение ворот
- держит мяч на вытянутой открытой ладони
- ударяет им об землю или подбрасывает его в воздух

Вратарь не может быть атакован соперником, когда контролирует мяч руками.

Опасная игра

Опасная игра подразумевает любое действие, когда игрок, пытаясь играть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (в том числе самому себе) и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

"Ножницы" или "велосипедный удар" разрешены, при условии, что это действие не представляет опасности для соперника.

Помеха продвижению соперника без контакта

Мешать продвижению соперника означает перемещаться на путь движения соперника для того, чтобы преградить, заблокировать или замедлить его движение или вынудить изменить его направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на поле. Находиться на пути соперника – это не то же самое, что двигаться, чтобы оказаться на его пути.

Игрок может закрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровом расстоянии и нет задержки соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, то соперник может атаковать игрока разрешенным способом.

3. Дисциплинарные санкции

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для игры для предматчевого осмотра поля до момента ухода с поля для игры после окончания матча (включая удары с 11-метровой отметки).

Если до выхода на поле в начале матча, игрок совершит нарушение, за которое его следует удалить, судья имеет право не разрешить игроку принимать участие в матче (смотри Правило 3.6); судья информирует о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Игрок, который совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на поле или за его пределами, против соперника, партнера по команде, официального лица матча, любого другого лица или Правил игры, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка показывает предупреждение, а красная карточка показывает удаление.

Желтую и красную карточки можно показывать только игроку, запасному или замененному игроку.

Задержка возобновления игры для показа карточки

Если судья решил предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены.

Преимущество

Если судья предоставил преимущество при нарушении, за которое должно быть вынесено предупреждение/удаление игрока, когда будет остановлена игра, то это предупреждение/удаление должно быть вынесено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, за исключением ситуации, когда была явная возможность забить гол и в результате гол был забит. В этом случае игрок будет предупрежден за неспортивное поведение.

Преимущество не следует предоставлять в ситуациях, связанных с серьезными нарушениями правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет

из игры. Однако, если игрок сыграет в мяч или вступит в борьбу за мяч с соперником или помешает ему, судья остановит игру, удалит игрока и возобновит игру свободным ударом, кроме случая , когда игрок совершил более серьезное нарушение.

Если защитник начал задерживать атакующего за пределами штрафной площади и продолжил держать в штрафной площади, судья должен назначить 11-метровый удар.

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры
- демонстрации несогласия словом или действием
- выходе, возвращении или умышленном покидании поля без разрешения судьи
- не соблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным/свободным ударами или вбрасыванием мяча
- систематическом нарушении Правил игры (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их систематическими)
- неспортивном поведении

Запасной или замененный игрок предупреждаются, если они виновны в:

- затягивании возобновления игры
- демонстрации несогласия словом или действием
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи
- неспортивном поведении

Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- попытается обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция)
- меняется местами с вратарем, когда идет игра или без разрешения
- судьи
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере
- сыграет рукой в мяч, вмешавшись в или прервав перспективную атаку

- совершает нарушение, вмешиваясь в или прерывая перспективную атаку, за исключением случая, когда судья назначает 11-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч
- лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судья при этом назначает 11-метровый удар
- сыграет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол
- делает неразрешенные отметки на поле
- сыграет в мяч, когда покидает поле, получив на это разрешение судьи
- демонстрирует неуважение к игре
- использует умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая выполнение штрафного/свободного ударов) вратарю головой, грудью, коленом и т.д., с целью обойти Правила; при этом не имеет значения коснулся вратарь руками мяча или нет
- словесно провоцирует соперника во время игры или при ее возобновлении

Празднование гола

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; хореографические празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы поля для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден, если он:

- взбирается на оградительную сетку и/или приближается к зрителям способом, который приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка
- жестикулирует или действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере
- накрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом
- снимает футболку или накрывает ей голову

Затягивание возобновления игры

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, затягивающим возобновление игры следующими способами:

- пытаясь выполнить вбрасывание мяча, а затем внезапно оставляя его партнеру по команде
- затягивая уход с поля во время замены

- чрезмерно затягивая возобновление игры
- отбивая или унося мяч подальше или провоцируя конфронтацию, умышленно касаясь мяча после того, как судья остановил игру
- выполняя штрафной/свободный удар не с того места, чтобы вынужденно повторить его

Нарушения, наказуемые удалением

Игрок, запасной или замененный игрок, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с поля:

- лишает соперника гола или очевидной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади)
- лишает гола или очевидной возможности забить гол соперника, чье общее движение направлено к воротам игрока, нарушившего Правила, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (учитывая описанное ниже)
- совершает серьезное нарушение Правил
- плюет в соперника или в любое другое лицо
- ведет себя агрессивно
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты
- получает второе предупреждение в одном матче

Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающее к полю для игры пространство и техническую зону.

Лишение гола или явной возможности забить гол

Когда игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, умышленно играя рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где произошло нарушение.

Когда игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, что лишило соперника явной возможности забить гол, и судья назначает 11-метровый удар, игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч. При всех остальных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушивший Правила игрок должен быть удален.

Игрок, удаленный игрок, запасной или замененный игрок, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру или мешает сопернику и лишает противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением.

При этом необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот
- основное направление атаки
- владение, или получение, или возможность контроля мяча
- расположение и количество защитников

Серьезное нарушение Правил

Подкат или нападение, угрожающее безопасности соперника, или использование чрезмерной силы или жестокости, должны быть наказаны, как серьезное нарушение Правил.

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног с применением чрезмерной силы или угрожающий безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении правил.

Агрессивное поведение

Агрессивное поведение - это действие, в котором игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость против соперника, когда не борется за мяч, или против партнера по команде, официального лица команды, официального лица матча, зрителя или любого другого лица, независимо от того, имел ли место контакт.

В дополнение к этому, игрок, который не борется за мяч и умышленно бьет соперника или любое другое лицо по голове или по лицу ладонью или рукой, виновен в агрессивном поведении, кроме случая, когда использованная сила была незначительной.

Нарушения, когда бросается предмет (или мяч)

Во всех случаях судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия предупреждает нарушившего игрока за неспортивное поведение
- за использование чрезмерной силы удаляет нарушителя за агрессивное поведение

4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

- Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.
- Если мяч в игре, и игрок совершил нарушение на поле против:
  - соперника - назначается свободный, или штрафной, или 11-метровый удар
  - партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча - назначается штрафной или 11-метровый удар
  - любого другого лица - назначается розыгрыш "спорного" мяча
- Если, когда мяч в игре:
  - игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игроков соперника или официального лица команды соперника за пределами поля или
  - запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами поля

игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии. 11-метровый удар назначается, если нарушение, наказуемое штрафным ударом, произошло внутри штрафной площади нарушителя.

Если игрок, стоящий в или за пределами поля, бросает предмет (включая мяч) в игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игроков соперника или в официальное лицо команды соперника, официальное лицо матча или мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч. Если это место находится за пределами поля, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей поле линии. 11- метровый удар назначается, если это произошло внутри штрафной площади нарушителя.

Если запасной, замененный, удаленный, временно покинувший поле игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы поля и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным ударом (или 11-метровым ударом) с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч.

IFAB®

Правило 13

Штрафной/ свободный удары

1. Виды ударов

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, совершившего нарушение.

Сигнал "свободный удар"

Судья показывает свободный удар поднятием руки над головой. Он сохраняет этот сигнал до тех пор, пока удар будет выполнен и мяч коснется другого игрока или выйдет из игры.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не просигнализировал, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота.

Мяч попадает в ворота

- если со штрафного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, гол засчитывается
- если со свободного удара мяч непосредственно попадает в ворота соперника, назначается удар от ворот
- если со штрафного/свободного удара мяч непосредственно попадает в собственные ворота, назначается угловой удар

2. Процедура

Все удары выполняются с места нарушения, за исключением:

- свободные удары в пользу атакующей команды за нарушения в площади ворот соперников выполняются с ближайшей точки на линии площади ворот, параллельной линии ворот
- штрафной/свободный удары в пользу обороняющейся команды в ее площади ворот выполняются с любой точки этой площади

- штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на поле, возвращение или уход с поля для игры без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако, если игрок покинул поле для игры в результате игровых действий и совершил нарушение против другого игрока, игра возобновляется штрафным/свободным ударом, выполняемым в точке на линии, ограничивающей поле, ближайшей к месту нарушения; в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом, назначается 11-метровый удар, если это произошло внутри штрафной площади нарушителя.
- Правила определяют другие положения (см. Правила 3, 11, 12)

Мяч:

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок
- в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется, за исключением штрафного/свободного удара, выполняемого обороняющейся командой в своей штрафной площади - мяч в игре, когда выйдет за пределы штрафной площади непосредственно после удара

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- не ближе 9.15 метров (10 ярдов) от мяча, кроме случая, когда они находятся на линии между стойками своих ворот
- за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно.

При выполнении штрафного/свободного удара разрешены обманные движения для заблуждения соперника, поскольку это является частью футбола.

Если игрок, выполняя штрафной/свободный удар, намеренно ударит мячом в соперника с целью сыграть мячом снова, но не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

3. Нарушения и наказания

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуется, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено преимущество. Но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро и соперник, который был ближе 9,15 м (10 ярдов) к мячу, перехватил его, судья продолжает игру. Однако, соперник, который умышленно помешал быстрому розыгрышу штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры.

Если в случае, когда штрафной /свободный удар выполняется из пределов штрафной площади обороняющейся команды, игрок команды соперника находится внутри штрафной площади потому, что у него не было времени покинуть ее, судья продолжает игру. Если соперник, который находится в штрафной площади при выполнении штрафного/свободного удара или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него перед тем, как его коснулся другой игрок, то штрафной/свободный удар повторяется.

Если при выполнении обороняющейся командой штрафного/свободного удара из пределов своей штрафной площади мяч не выходит за пределы этой площади непосредственно после удара, то удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнивший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой:

- назначается штрафной удар
- назначается 11-метровый удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь. В этом случае назначается свободный удар